

## CÓDIGO DE CONDUCTA

### **CADA JUGADOR/A DEBERÁ RESPETAR LAS SIGUIENTES NORMAS**

1. Los/as jugadores/as deberán estar preparados para entrenar 10 minutos antes del inicio de la sesión. No se aceptará llegar tarde.
2. TODOS/AS LOS JUGADORES/AS AYUDARÁN A MONTAR CAMPO.
3. Ningún miembro del equipo abandonará la instalación sin que esté TODO EL MATERIAL RECOGIDO.
4. No se tocará balón hasta que el entrenador lo considere.
5. Todo deportista deberá tener y ponerse el bañador del equipo en los partidos oficiales. Así mismo deberá traer su DNI al evento además de venir con las uñas cortadas.
6. En cada entrenamiento cada jugador/a DEBERÁ LLEVAR GORRO Y GAFAS y el material requerido para el entrenamiento. Los gorros de waterpolo del equipo, tanto los nuevos como los viejos se usarán únicamente para cuando el entrenador lo diga, nunca para nadar.
7. Las SANCIONES ECONÓMICAS derivadas por comportamientos inadecuados en los partidos LAS ASUMIRÁ EL/LA JUGADOR/A amonestado/a. Hasta que no haya abonado la cantidad requerida no podrá reincorporarse a los entrenamientos.
8. CADA JUGADOR/A DEBERÁ CONOCER EL REGLAMENTO VIGENTE. El reglamento lo podrá consultar en la página de la federación autonómica
9. No se tolerarán ACTITUDES NI COMENTARIOS MACHISTAS, RACISTAS, LGTBIFÓBICOS, GORDÓFOBOS, xenóbonos ni capacitista, etc. Dichas actitudes y comentarios serán señalados y podrán suponer la expulsión del jugador/a del entrenamiento, partido o del club.
10. Con respecto a la filosofía del BUEN/A JUGADOR/A o ESPECTADOR/A cabe destacar que el CLUB WATERPOLO LEVANTE no tolerará la antideportividad, la brutalidad y la falta de respeto.

## DECÁLOGO DEL JUEGO LIMPIO

1. Anima a todos y todas las deportistas cuando las cosas no les salgan bien, y aplaude el buen juego independientemente de quien lo haya realizado.
2. Aprende y respeta las reglas del juego y a las personas que se encargan de hacerlas cumplir, son imprescindibles en el Deporte.
3. Respeta las decisiones de tu entrenador o entrenadora aunque no sean de tu agrado, ya que ésta es una de sus funciones. En otro momento te podrá explicar las razones de sus decisiones.
4. Fingir o exagerar lesiones, así como el solicitar sanciones, son prácticas innobles para intentar ganar un partido.
5. Tampoco necesitamos buscar ventaja de situaciones desgraciadas (lesiones), utilizar artimañas antideportivas (pérdidas de tiempo), ni provocar mediante insultos.
6. Desaprueba las acciones antideportivas realizadas por participantes, entrenadores y entrenadoras o incluso por el público.
7. No desprecies a tu rival si su nivel es inferior al tuyo, ni celebres exageradamente la victoria en su presencia, ya habrá tiempo para ello. ¡Anímale en la derrota!
8. Si realizas alguna acción que haya podido ocasionar daño a tu oponente, interésate inmediatamente por su estado y pide disculpas. Igualmente en caso de observar una lesión, avisa al árbitro o árbitra del encuentro.
9. En caso de producirse discusiones en el terreno de juego, intenta conciliar a ambas partes a al menos no intervengas para agudizarlas.
10. No cuestiones las decisiones arbitrales durante el juego. Si discrepas en alguna decisión, al finalizar el partido y de buenas maneras, acércate a preguntar qué ha visto él o ella en esa jugada y que te explique. Muchas veces no vemos las cosas con claridad y en caliente no las razonamos.

## DECÁLOGO DEL BUEN/A ESPECTADOR/A

1. Los niños y las niñas no juegan para el entretenimiento del público, ni para quedar los/as primeros/as, sino para divertirse y aprender a través del deporte.
2. Aplaudes los esfuerzos y las buenas actuaciones de todos y todas las participantes. El resultado no es lo más importante.
3. No les regañes por cometer errores, ¡Están aprendiendo! Puedes hacer comentarios positivos, éstos sí que son motivadores.
4. Muestra respeto por los y las participantes de la actividad (escolares, entrenadores y entrenadoras, árbitros y público) ¡Son imprescindibles!
5. Aunque seguramente tengas conocimientos técnicos, no les “teledirijas” diciendo lo que tienen que hacer ¡Dales libertad para que disfruten de la actividad y tomen sus propias decisiones!
6. Respeta las decisiones arbitrales y anima a los y las jugadores/as a que lo hagan, así como a jugar de acuerdo al reglamento establecido.
7. Rechaza el uso de cualquier forma de violencia o de comportamientos incorrectos, ya sean éstos generados por el público, o por cualquiera de los y las participantes.
8. Al terminar la actividad valora lo realmente importante, es decir, la mejora personal y colectiva, y no el resultado obtenido.
9. Fomenta en todo momento el uso de estas normas entre el resto de las y los espectadores, con ello conseguirás que la actividad sea más beneficiosa para todos y todas.
10. Ten en cuenta que tus acciones son un modelo a imitar por tus hijos e hijas y, sobre todo, que el verdadero protagonismo es suyo.